

رحلة المدرب الذكي: من الفكرة إلى التأثير باستخدام الذكاء الاصطناعي

دليلك لإعداد وتقديم برامج تدريبية احترافية تواكب متطلبات العصر الرقمي

في العصر الرقمي، تطورت أدواتنا وتوقعات جمهورنا

لم يعد كافياً تقديم المحتوى بالطرق التقليدية. اليوم، يتطلب النجاح تعزيز جودة التجربة التعليمية، سواء على المنصات الإلكترونية أو داخل القاعات التدريبية. هذا البرنامج مصمم لتمكينك من تحقيق ذلك.



هذا البرنامج يركز على الأدوات، وليس النظريات

“

الكورس ده هيكون عملي... لذلك اللي منتظر كلام نظري واللي بيحب الكلام النظري، الكورس ده مش هيكون مناسب ولا مفيد بالنسبة لك.

”

برنامج عملي 100% موجه إلى:

- ✓ المدربين
- ✓ المعلمين
- ✓ صناع المحتوى



يقود هذه الرحلة خير قضي
14 عاماً في ميدان التدريب
في جِساء التومات التدريب

حمادة بساط



14+ سنة

خبرة في مجال التدريب



30,000+ متدرب

تم تدريبهم بنجاح



خبرات متنوعة في أماكن ومجالات مختلفة

رحلتك معنا تنقسم إلى ثلاث مراحل أساسية



قبل التدريب:
الإعداد والتصميم

أثناء التدريب:
التفاعل والأداء

بعد التدريب:
التقييم والتطوير

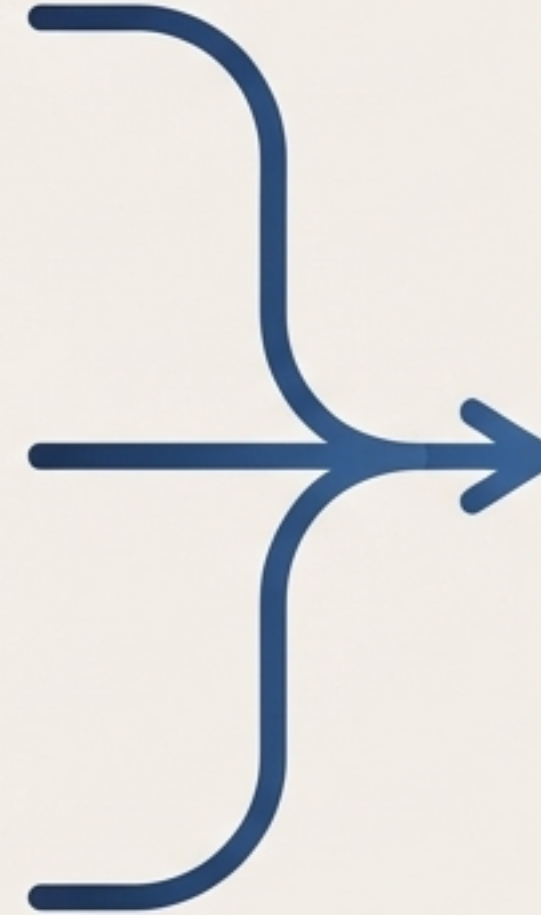
كل مرحلة تزودك بأدوات الذكاء الاصطناعي اللازمة لإتقانها.

المرحلة الأولى: قبل التدريب

بناء الأساس الاحترافي: من الهوية الشخصية إلى المحتوى المتكامل

ابن هويتك الرقمية وعلامتك الشخصية في دقائق

- بناء البراند الشخصي (Personal Brand): تحديد هويتك كمدرّب.
- تصميم الشعار والهوية البصرية: لوجو احترافي، ألوان، وخطوط خاصة خاصة بك.
- إنشاء ملف أعمال احترافي (Portfolio): عرض أعمالك وخبراتك بملف واحد يسهل الوصول إليه عبر QR Code.



جهاز محتوى علمياً وتفاعلياً يبهز جمهورك



الخرائط الذهنية: تلخيص
المحتوى وعرضه بطريقة
مرئية وسهلة الفهم.

العروض التفاعلية: تصميم عروض
تقديمية (PowerPoint) جذابة
بالذكاء الاصطناعي.

المحتوى العلمي: بناء
الكتيبات والمواد التي
ستُسلّم للمتدربين.

سوق لبرامجك بمواد إعلانية تخدم المحتوى التعليمي



**** تصاميم إعلانية:** لترويج برامجك على السوشيال ميديا.



**** مقاطع صوتية احترافية:** لتعزيز موادك التدريبية أو استخدامها في التسويق.



**** فيديو هات تدريبية:** لخدمة المحتوى التعليمي أو كأداة ترويجية قوية.

المرحلة الثانية: أثناء التدريب

تعزيز المشاركة النشطة وتحفيز المتدربين في الوقت الفعلي

حوّل جلستك التدريبية إلى تجربة تفاعلية لا تُنسى

1. ****الأدوات التفاعلية الفورية والألعاب التعليمية (Gamification):**
استخدم الألعاب لزيادة الحماس وتسهيل استيعاب المعلومات.

2. ****أدوات النقاش والعصف الذهني:**
حفّز الإبداع والمشاركة الجماعية بأساليب مبتكرة.

زيادة المشاركة النشطة للمتدربين وتحقيق أقصى استفادة من وقت التدريب.





المرحلة الثالثة: بعد التدريب

تحليل النتائج، قياس الأثر، وضمان تحقيق الأهداف

استخدم البيانات لتقييم أدائك وتطوير برامجك المستقبلية

1. إعداد التقارير التحليلية: تحليل أداء المتدربين وفعالية البرنامج بشكل تلقائي.

2. إنشاء الاستبيانات والتقييمات: جمع آراء المتدربين وتقييم التجربة التدريبية بكفاءة.

ضمان تحقيق الأهداف المحددة لعملية التدريب.



لم تعد مجرد مدرب، بل أصبحت مدبراً ذكياً ومؤثراً



بدون الذكاء الاصطناعي

العمل اليدوي، المحتوى العادي، التقييم المحدود



مع المدرب الذكي

الكفاءة، التجربة الاستثنائية، الرؤى الدقيقة

المستقبل يبدأ الآن. كن المدرب الذي يواكب العصر.

تمكينك من استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي في كل خطوة من رحلتك التدريبية هو هدفنا.

يلا بينا!

